

Eesti võistkondlik Karikas

Hooaeg 2022

Juhend:

- Eesti võistkondlik Karikas on võistlus, mis toimub kord aastas.

Korraldaja:

- 2022 hooajal Kaarma Sport Management MTÜ

Võistkond ja mänguviisid:

- Võistkonnas on 4 liiget, kellest vähemalt üks peab olema naine (kui on rohkem kui üks naine, siis tuleb määratleda, kes mängib naiste hulgas). Võistkonna võib moodustada vabal valikul, mängijad ei pea olema ei ühest piirkonnast, maakonnast ega linnast, ka mitte EE kodakondne
- 4 singlit, 2 dupplit, 1 nelik

Koht:

- Saaremaa vallas, Kaubi küla väljakul, laius 58°26`N, pikkus 22°32`E

Aeg:

- 22. Mai 2022, algusega 10:30
- Kohaloleku kinnitamine 20 minutit enne võistlust

Osavõtutasu:

- Võistkond 30 eurot. Maksta saab kohapeal sularahas.

Süsteem:

- Kui osalemas on kuni 7 võistkonda, mängitakse turniirisüsteemis, kui osalejaid on 8 või rohkem, loositakse alagrupid.
- Mängitakse võistkond võistkonna vastu
- Kuni 7 võistkonnaga põhiturniiril kohtuvad kohamängudes 1 ja 2 koht selgitamaks võitja, 3 ja 4 koht selgitavad 3 koha. Ülejäänud kohad on vastavalt põhiturniiri järgi. Kahe alagrupiga turniiril toimub alagruppide kahe esimese vahel play-off, ehk A1 vs B2 ja B1 vs A2 poolfinaal, võitjad finaalis selgitavad võitja, kaotajad 3 koha. Ülejäänud kohad selguvalt vastavalt – A3 vs B3 selgitavad 5-6 koha, A4 vs B4 selgitavad 7-8 koha jne.
- Igas kohtumises on 7 mängu, võimalik on teenida 14 punkt
- Turniiri tabelisse võib saada igas kohtumise kas 4, 3, 2, 1 või 0 punkti
- Mängu võit 14:0 kuni 11:3 annab võitjale tabelisse 4 punkti, kaotajale aga 0 punkti
- Mängu võit 10:4 kuni 8:6 annab võitjale tabelisse 3 punkti, kaotajale aga 1 punkti
- Mängu viik 7:7 annab mõlemale võistkonnale tabelisse 2 punkti
- Täpne turniiri süsteem selgub peale eelregistreerimist

Mängude järjekord:

- Kõikides kohtumistes mängitakse esimese mänguviisina sega nelik, siis dupplid ja viimasena üksikmängud.
- Nellikute mängu alustaja loositakse, selle loosi võitja alustab ka segaduppli mängu, ning üksimängudes nr ühtede ja kolmede mängu. Teine võistkond alustab meeste dupplit ja üksimängudes nr kahtede ja nais üksikmängu.

Võistkonna liikmete järjekord:

- Võistkonna kinnitamisel toob võistkonna esindaja ehk kapten kohtunikule mängijate järjekorra üksikmängudes ja dupplite koosseisud, järjekorda ja paare kogu turniiri jooksul muuta ei saa.
- Üksimängus, kes on mängija nr 1, kes on mängija nr 2, kes on mängija nr 3 ja juhul kui võistkonnas on kaks või rohkem naisi, et kes on nr 4 ehk naismängija
- Kes on meeste duppli mängijad ja kes on segadupplis naismängija paariline.
- Kohtumistes võib aga nii dupplis kui ka nellikus iga uue mängu alguses viskejärjekorda muuta

Paremuse selgitamine;

- Põhiturniiri või alagrupiturniiri võitja on see võistkond, kes turniiritabelis kogub kõige rohkem punkte. Kui punktide arv on kahe või enam võistkonna vahel võrdne, siis esimesena arvestatakse omavahelise/vaheliste kohtumise/kohtumiste tulemust, kui seegi on võrdne siis omavahelise mängu nn geimide vahet. Kui ka viimane on võrdne, siis punktide vahet.
- Kohamängudes on võitja see võistkond, kes saab kokku võiduks vajaliku 8 või rohkem punkti
- Kohamängude viigilise tulemuse korral mängivad võistkondade esinumbrid nn „super” mängu kuni 70 punktini. Selle mängu alustajaks on selle võistkonna kapten, kelle võistkonnal on selles kohtumises visatud rohkem punkte

Loosimine;

- Loosimine toimub kohapeal enne võistlust, kell **10:10**

Registreerimine;

- Võistlustele saab registreerida eelregistreerimisega kuni 19. mai õhtuni kell 20.00-ni aadressile tarvopihlas@gmail.com. Eelregistreerimisel ei ole vaja mängijaid panna mängude järjekorras.
- Info on kirjas ka SK Kaarma ja Eesti Mõlkky Klubi Liidu Facebooki lehel ja kodulehel molkky.ee/turniirid.

Autasustamine;

- Auhinnad esimesele neljale võistkonnale

Info;

- tarvopihlas@gmail.com